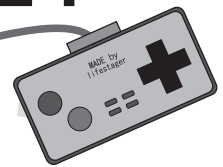




京大生とゲーム



≫ 京大入学後……

ゲームした！

87%

13%

ゲームしてない

多くの京大生が、入学後にゲームで遊んだことがあるという結果になりました。「してない」と答えた人に最後にゲームで遊んだ時期を聞いたところ、高校時代という意見が多く寄せられました。受験期に遊ぶのをやめた人が多いようです。

≫ 持っているゲームソフトの数

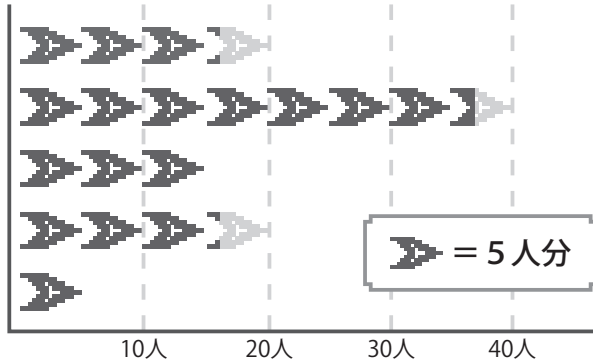
0本 (16人)

1～10本 (37人)

11～20本 (15人)

21～100本 (16人)

それ以上 (5人)



現在持っているゲームソフトの数を答えてもらったところ、半数以上の方が10本未満という結果になりました。京大生の多くはゲームで遊んでいるものの、大量のソフトを持っているというわけではないようです。一方で、50本以上持っているという人もいました。中には、100本以上のソフトを持っているという人も……。

≫ 好きなジャンル

1位 RPG

2位 アクション

3位 シミュレーション

4位 スポーツ

圧倒的に人気だったのはRPG（ロールプレイングゲーム）です。同時に答えてもらった好きなゲームソフトにも、RPGのソフトが目立ちました。RPGには、幅広く人気を集める名作が多いようです。その他のジャンルとしては、「パズル」「シューティング」などの回答が寄せられました。

≫ 好きなゲームソフト

- 『星のカービィ』 : 初めてのゲームだったから
- 『ドラゴンクエストVIII』 : 立体感や臨場感に感動したから
- 『ぷよぷよ』 : 未だについて手が伸びます

「初めてクリアしたソフトだから」などの理由を挙げる人がたくさんいました。小さいころに遊んだソフトが今でも一番好き、という意見は珍しくないようです。

EXTRA. ゲームにまつわるエピソード

- ・ゲームの中に彼女を作った友人がいる。
- ・本来あるはずの洞窟の入り口がバグで消えていた。一週間ぐらい入り口を探してさまよい歩いた。
- ・サンタクローズを信じなくなった理由はクリスマスプレゼントにもらったゲームソフトに前の人のセーブデータが残っていたから。
- ・浪人時代歩きながらDSをしていたら階段から落ちた。その後無事合格した。今思えば、あの時一緒に厄も落ちてくれたのかもしれない。

はみだし
すてーじ

スーパーファミコンで遊んだことがない……だと。
⇒ファミリーコンピュータに至っては……。

(経・院 1984生)
(ジェネレーションギャップ；編)